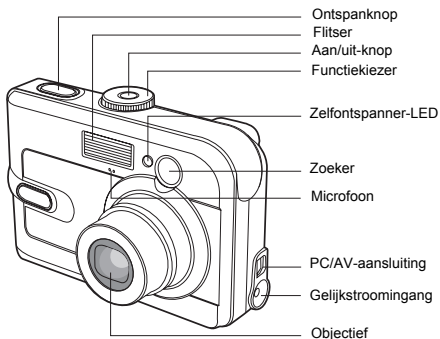



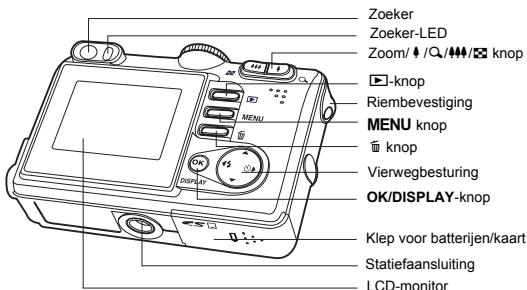
VERTROUWD RAKEN MET DE CAMERA

Voorbeeld



Naam	Beschrijving
Zelfontspanner-LED	Knipperst blauw in de zelfontspannerfunctie tot de opname is gemaakt.
Zoeker	Hiermee kadert u het onderwerp van de opname uit.
Flitser	Deze zorgt voor flitslicht bij het maken van opnamen.
Ontspanknop	Als u deze knop tot halverwege indrukt, stelt u scherp en vergrendelt u de belichting van de camera. Als u deze knop volledig indrukt, wordt er een opname gemaakt.
Objectief	Objectief met drievoudige optische zoom, waarmee u tele- en groothoekopnamen kunt maken.
 Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de camera in en uit.
Functiekiezer	Hiermee stelt u de camerafunctie in.
Gelijkstroomingang	Hiermee kunt u een netvoedingsadapter aansluiten op de camera om de camera zonder batterijen te kunnen gebruiken.
PC/AV-aansluiting	Hiermee kunt u een USB-kabel of een AV-kabel aansluiten op de camera.
Microfoon	Hiermee kunt u geluid opnemen bij de filmclips die u opneemt.

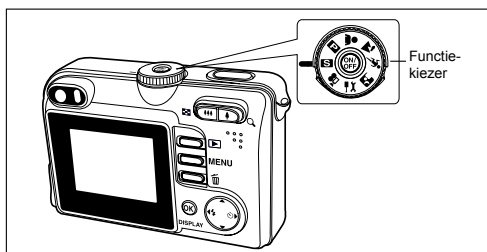
Achteraanzicht



Naam	Beschrijving
Zoeker	Hiermee kadert u het onderwerp van de opname uit.
Zoeker-LED	Geeft de huidige status van de camera weer.
\uparrow / Q knop	Hiermee zoomt u het objectief naar de telestand. Tijdens de zoomweergave wijzigt u hiermee de grootte van de opname die wordt weergegeven op de LCD-monitor.
\downarrow / \square knop	Hiermee zoomt u het objectief naar de groothoekstand. Hiermee schakelt u over naar weergave van negen opnamen (thumbnail) in de weergavestand.
\blacktriangleright knop	Hiermee schakelt u over op de weergavestand. De laatste opname en informatie verschijnen op de LCD-monitor.
MENU knop	Hiermee schakelt u het OSD-menu in en uit.
\odot / DISPLAY -knop	Hiermee bevestigt u de selectie van een menu-item. Hiermee schakelt u de weergave op de LCD-monitor en de liveweergave in en uit.
Riembevestiging	Voor bevestiging van de draagriem van de camera.
\square knop	Hiermee kunt u de opname wissen.
Statiefaansluiting	Hierop kunt u een statief bevestigen.
Klep voor batterijen/kaart	Via deze klep kunt u batterijen of een geheugenkaart plaatsen of uitnemen.

LCD-monitor	Hierop verschijnt menu-informatie voor de bediening van de camera, en verschijnt een voorbeeld van de opname voordat en nadat deze wordt gemaakt.
Vierwegbesturing	Hiermee kunt u door menu's en opnamen bladeren en opties selecteren. ⚡ (◀)- Hiermee selecteert u de flitsfunctie in de opnamestand. ⌚ (▶)- Hiermee selecteert u de zelfontspannerfunctie in de opnamestand.

Funciekiezer

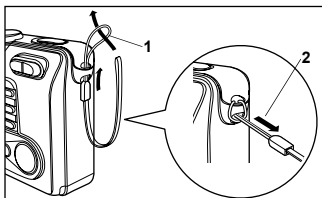


Naam	Beschrijving
Eenvoudig	Hiermee laat u de camera de functies automatisch instellen.
Programma	De basisfunctie voor het maken van opnamen.
Portret	Voor het maken van portretopnamen.
Landschap	Voor het maken van landschapopnamen.
Sport	Voor het maken van sportopnamen.
Nachtopname	Hiermee kunt u in het donker, bijvoorbeeld 's nachts, opnamen maken.
Instellen	Hiermee kunt u voorkeursinstellingen voor de camera selecteren.
Filmopname	Voor het maken van filmopnamen.

VOORBEREIDINGEN

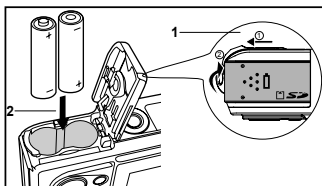
De camerariem bevestigen

Bevestig de camerariem zoals op de afbeelding is weergegeven.



De batterijen plaatsen

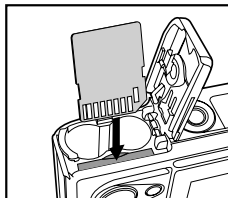
1. Open de klep van de batterijen/kaart.
2. Plaats de batterijen met de polen op de juiste plaats, zoals rechts is afgebeeld.
3. Sluit de klep van de batterijen/kaart.



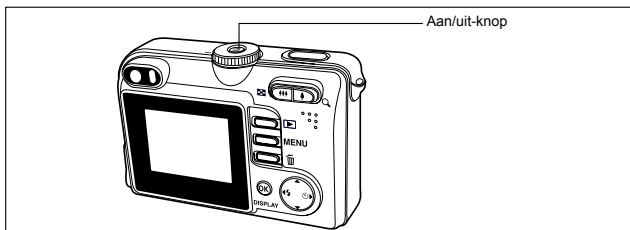
- U kunt 2 AA-formaat batterijen (alkalinebatterijen of oplaadbare Ni-MH-batterijen) gebruiken als voeding voor de camera.

De SD-geheugenkaart plaatsen (optioneel accessoire)

1. Open de klep van de batterijen/kaart.
2. Plaats de SD-geheugenkaart op de juiste wijze, zoals rechts is afgebeeld.
 - Houd de SD-geheugenkaart met het uiteinde met het metalen contactvlak naar de achterzijde van de camera gericht en duw de kaart zo ver als mogelijk is naar binnen.
3. Sluit de klep van de batterijen/kaart.



De camera inschakelen

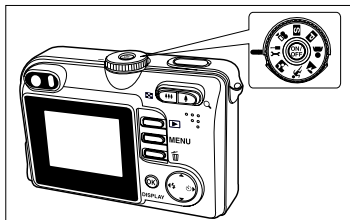


Druk op de knop  om de camera in te schakelen.

De zoeker-LED brandt groen en de camera is gereed voor het maken van opnamen.

De taal voor OSD (On-Screen Display) kiezen

1. Zet de functiekiezer op **Fx**.

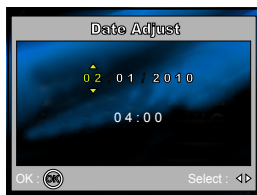


2. Selecteer het menu [Set-up 2] (Instellen 2) met de vierwegbesturing (►).
 - Het scherm [Set-up 2] (Instellen 2) van het instellingenmenu verschijnt.
3. Selecteer [Taal] met de vierwegbesturing (▼) en druk op de knop **OK**.
4. Selecteer de taal met de vierwegbesturing (▲▼).
5. Druk op de knop **OK** om de taalkeuze te bevestigen.

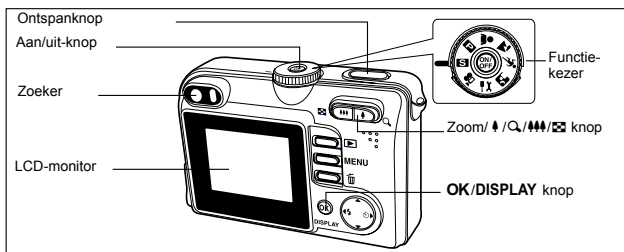


Datum en tijd instellen

- Zet de functiekiezer op **Fx** en selecteer het menu [Set-up 2] (Instellen 2) met de vierwegbesturing (**▶**).
 - Het scherm [Set-up 2] (Instellen 2) van het instellingenmenu verschijnt.
- Selecteer [Date Adjust] (Datum instellen) met de vierwegbesturing (**▼**).
- Selecteer het datumtype met de vierwegbesturing (**◀▶**).
- Druk op de knop **OK**.
 - Het scherm [Date Adjust] (Datum instellen) verschijnt.
- Selecteer met de vierwegbesturing (**◀▶**) het gewenste item en pas de waarde voor de datum en tijd aan met de vierwegbesturing (**▲▼**).
- Controleer of alle instellingen correct zijn en druk op de knop **OK**.

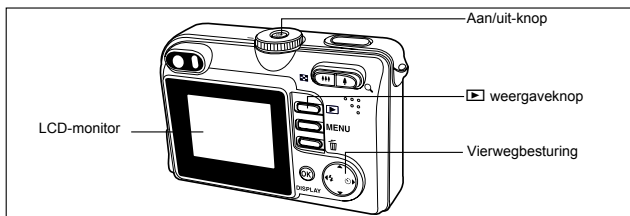


Foto's maken



1. Druk op de knop om de camera in te schakelen.
2. Zet de functiekiezer op .
3. Kader het onderwerp uit op de LCD-monitor of in de zoeker.
4. Druk de ontspanknop tot halverwege in om automatisch scherp te stellen op het onderwerp. De juiste belichting wordt vastgesteld en gelijktijdig vergrendeld.
5. Druk de ontspanknop helemaal in om een opname te maken.



Foto's weergeven

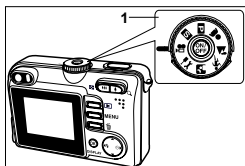


1. Druk op de knop .
 - Op het scherm verschijnt de laatste opname.
2. Geef de opnamen weer met de vierwegbesturing ().
 - Vierwegbesturing (): terug naar de vorige opname.
 - Vierwegbesturing (): verder naar de volgende opname.

Filmclips opnemen

In deze stand kunt u filmclips opnemen met geluid (via de ingebouwde microfoon).







1. Zet de funktiekiezer op  en schakel de camera in door op de knop  te drukken.
2. Druk op de ontspanknop om de opname te starten.
3. Druk op de ontspanknop om de opname te stoppen.

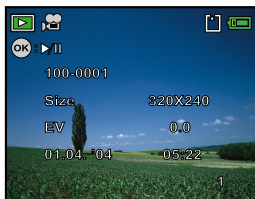


Filmclips afspelen

U kunt de opgenomen filmclips afspelen op de LCD-monitor.

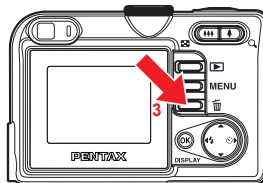
Het bij filmclips opgenomen geluid kan echter alleen worden weergegeven op een TV of een computer.

1. Druk op de knop .
2. Blader met de vierwegbesturing () door de opnamen tot de filmclip verschijnt die u wilt afspelen.
 - Druk op de vierwegbesturing () om de vorige opname weer te geven.
 - Druk op de vierwegbesturing () om de volgende opname weer te geven.
3. Druk op de knop  om het afspelen van de filmclip te starten.
 - Druk nogmaals op de knop  om het afspelen te onderbreken of te hervatten.



Opnamen wissen

1. Druk op de knop  .
 ■ De laatste opname verschijnt op het scherm.
2. Selecteer met de vierwegbesturing () de opname die u wilt wissen.
3. Druk op de knop .



4. Selecteer [OK] met de vierwegbesturing () .
5. Druk op de knop  om het wissen te bevestigen.



FOTO- EN FILMOPNAMEN OVERBRENGEN NAAR DE COMPUTER

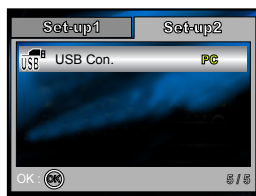
De digitale camera instellen

Nadat u de benodigde software op de computer hebt geïnstalleerd, moet u de digitale camera instellen op het overbrengen van opnamen van de camera naar de computer.

Het USB-stuurprogramma op de cd-rom (S-SW33) is uitsluitend bestemd voor Windows 98/98SE. Nadere bijzonderheden over het installeren van het stuurprogramma vindt u in de bedieningshandleiding van de camera.

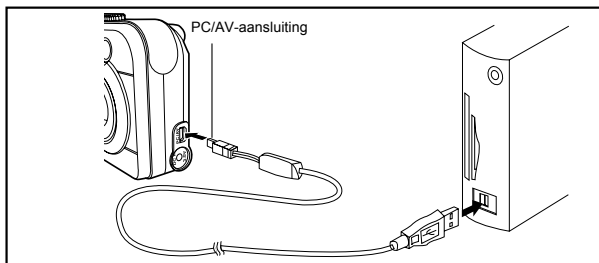
De USB-aansluitfunctie instellen op [PC]

1. Zet de functiekiezer op \updownarrow .
2. Druk op de vierwegbesturing (►) om het menu [Set-up 2] (Instellen 2) op te roepen.
3. Selecteer [USB Con.] (USB-aansluiting) met de vierwegbesturing (▼).
4. Druk op de knop \odot .
5. Selecteer [PC] met de vierwegbesturing (▲▼).
6. Druk op de knop \odot .



- Sluit de camera niet aan op de computer terwijl [PictBridge] is geselecteerd als USB-aansluitfunctie.
- Sluit de camera niet aan op de printer terwijl [PC] of [PC Camera] is geselecteerd als USB-aansluitfunctie.
- Voor Windows 98/98SE/ME/2000 geldt het volgende: als de camera is aangesloten op de computer en u de USB-aansluiting van de camera per ongeluk instelt op PictBridge, verschijnt het bericht "Install Driver" (Installeer stuurprogramma). Negeer het bericht en klik op "Cancel" (Annuleren).

De camera aansluiten op de computer



1. Sluit de camera met de USB-kabel aan op de computer.
Als er geen SD-geheugenkaart in de camera is geplaatst, worden de opnamen die zijn opgeslagen in het interne geheugen overgebracht naar de computer.
2. Zet de camera aan.
3. Zoek een nieuw pictogram "Verwisselbare schijf" op in het venster "Deze computer".
De gemaakte opnamen/filmclips staan in een map op deze "verwisselbare schijf". (Mac-gebruikers: dubbelklik op de schijf "naamloos" op het bureaublad.)

Opnamen/filmclips downloaden








Wanneer de camera is ingeschakeld en op de computer is aangesloten, wordt deze beschouwd als een schijfeenheid, net als een diskette of cd. U kunt opnamen downloaden (overbrengen) door ze van de "verwisselbare schijf" (schijf "naamloos" op een Macintosh) te kopiëren naar de vaste schijf van de computer.

- Voor computers met Windows als besturingssysteem
Open de "verwisselbare schijf" door erop te dubbelklikken. Dubbelklik op de map met de gemaakte opnamen/filmclips. Selecteer de gewenste opnamen/filmclips en kies "Kopiëren" in het menu "Bewerken". Open vervolgens de doelmap en kies "Plakken" in het menu "Bewerken".

- Voor computers met Mac OS als besturingssysteem
Open het venster met de schijf "naamloos" en de vaste schijf of de doelmap. Sleep de cameraschijf naar de gewenste locatie en zet hem daar neer.

DE DIGITALE CAMERA GEBRUIKEN ALS PC-CAMERA

Uw digitale camera kan fungeren als PC-camera, wat de mogelijkheid biedt tot videovergaderingen, of real-time gesprekken met vrienden of familieleden.

1. Installeer het stuurprogramma voor de PC-camera.
Het stuurprogramma voor de PC-camera op de cd-rom (S-SW33) is uitsluitend bestemd voor Windows. De PC-camerafunctie wordt niet ondersteund op Mac-platforms.
2. Zet de functiekiezer op  en schakel de camera in door op de knop  te drukken.
3. Druk op u om het menu [Set-up 2] (Instellen 2) te selecteren en gebruik  om [USB Con.] (USB-aansluiting) te selecteren.
4. Druk op de knop .
5. Gebruik  of  om [PC Camera] te selecteren en druk op de knop .
6. Sluit het ene uiteinde van de USB-kabel aan op een beschikbare USB-poort op de computer.
7. Plaats de digitale camera op het beeldscherm van de computer of gebruik een statief.



- ♦ Als in Windows XP het bericht Certified Warning verschijnt tijdens de installatie van het stuurprogramma voor PC-camera's, klikt u op "Doorgaan" en wacht u tot de installatie van het stuurprogramma is voltooid.

Windows NetMeeting gebruiken voor videovergaderingen

1. Ga naar Start => Programma's => Bureau-accessoires => Communicatie => NetMeeting om het programma NetMeeting te starten.
2. Klik op de knop **Start Video** (Video starten) om live video weer te geven.
3. Klik op de knop **Place Call** (Kiezen).
4. Typ het e-mailadres of het netwerkadres van de computer waarmee u een gesprek wilt starten.
5. Klik op **Call** (Bellen).
De persoon die u belt, moet Windows NetMeeting ook hebben geopend en moet uw oproep accepteren om de videovergadering te kunnen starten.



- De beeldschermresolutie voor videovergaderingstoepassingen is gewoonlijk 320 x 240.

MEMO